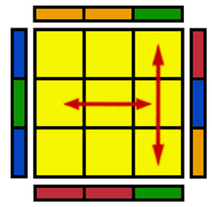
FULL PLL
BY DELNART

11/21 PLLs

1/2

PROGRESSION 0% 25% 50% 75% 100%

T



(R U R' U') R' F (R2 U' R') U' (R U R' F')

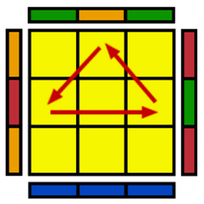
sexy *début sledge* *début sexy*



2 barres attachées
aux 2 coins de la même couleurs à gauche

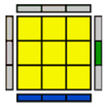
setup : PLL T

Ua



(R U R' U) R' U' (R2 U' R') (U R' U R)

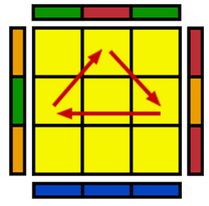
enlever paire devant *enlever paire arrière* *réinserer paire avant* *réinserer paire arrière*



barre pleine devant
couleur de la barre opposée à la pièce de droite

setup : PLL Ub

Ub



(R' U) (R' U') (R3 U') (R' U) (R U R2)

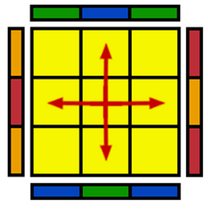
séparer paire arrière *3 mouvements R montant*



barre pleine devant
couleur de la barre non opposée à la pièce de droite

setup : PLL Ua

H



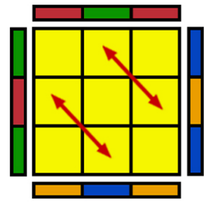
(M2 U) M2 U2 (M2 U) M2

2 1 2 2 2 1 2

toutes les arêtes sont opposées à leurs coins
bleu/vert - rouge/orange

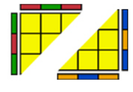
setup : PLL H

Z



(M2 U) (M2 U) (M' U2) (M2 U2) M'

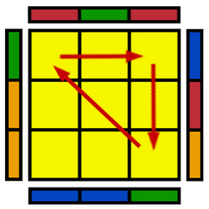
2 1 2 1 haut 2 2 2 haut



2 parties distinctes

setup : PLL Z

Aa



x (R' U R') D2 (R U' R') D2 R2 x'

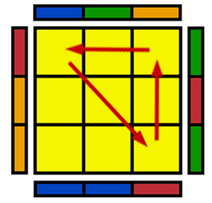
l'



bloc devant à gauche
2 coins de la même couleur à l'arrière

setup : PLL Ab

Ab



x R2 D2 (R U R') D2 (R U' R) x'

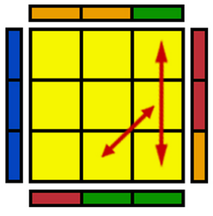
l' R'



similaire à la PLL Aa / bloc devant à gauche
2 coins de la même couleurs à droite

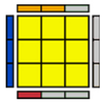
setup : PLL Aa

Jb



R U R' F' (R U R' U') R' F (R2 U' R')

début sexy *sexy* *début sledge*

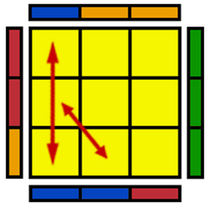


barre pleine à gauche
barre derrière

setup : PLL Jb

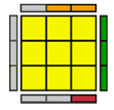
Ja

Miroir de Jb



L' U' L F (L' U' L U) L F' (L2 U L)

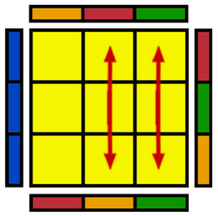
debut sexy gauche *sexy gauche* *début sledge gauche*



barre pleine à droite
barre derrière

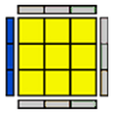
setup : PLL Ja

F



R' U' F' (R U R' U') R' F (R2 U' R') U' (R U R') U R

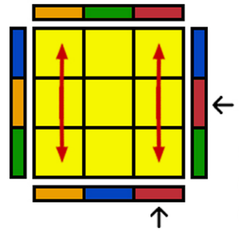
PLL T



barre pleine à gauche seulement

setup : PLL F

E



x' (R U' R') D (R U R') D' (R U R') D (R U' R') D' x

face jaune devant *insérer paire* *enlever paire* *enlever paire* *insérer paire*

aucuns blocs, aucunes barres
attention ! Mettre le cube avec les 2 couleurs pareils comme les flèches le montre

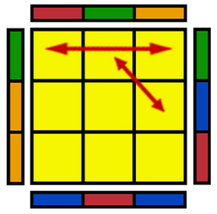
setup : PLL E

FULL PLL
BY DELNART

10/21 PLLs
2/2

PROGRESSION 0% 25% 50% 75% 100%

Rb



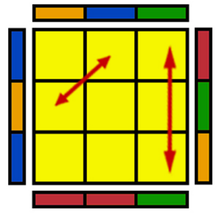
(R' U2) (R U2) R' F (R U R' U') R' F' R2
enlever paire arrière — *sexy* — *réinsertion paire*



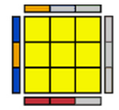
2 coins de la même couleurs devant
barre à gauche

setup : PLL Rb

Ra



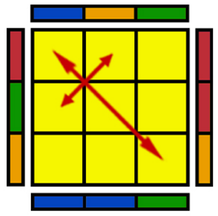
R U R' F' (R U2) (R' U2) R' F R U (R U2 R')
début = PLL Jb avec U2 à la place des U



2 coins de la même couleurs à gauche
barre devant

setup : PLL Ra

Y



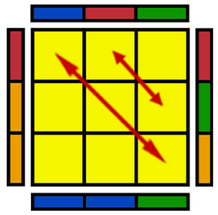
F (R U' R' U') R U R' F' (R U R' U') R' F R F'
OLL cerf volant  *+ OLL T* 



2 barres avec un coin au milieu

setup : PLL Y

V



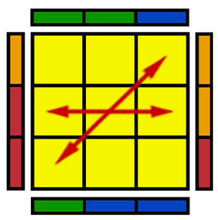
(R' U R' U') (R D' R' D) (R' U D') (R2 U' R2) D R2
tourner ensemble



bloc à gauche seulement

setup : PLL V

Na



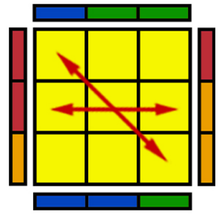
(R U R' U) R U R' F' (R U R' U') R' F (R2 U' R') U2 R U' R'
début sune + *PLL Jb* + *réinserer la paire*



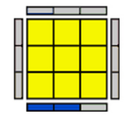
barre de devant à droite

setup : PLL Na

Nb



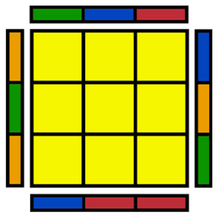
(R' U R U') (R' F' U' F) (R U R') (F R' F') (R U' R)
séparer la paire arrière — *réinsertion de la paire arrière*



barre de devant à gauche

setup : PLL Nb

Ga



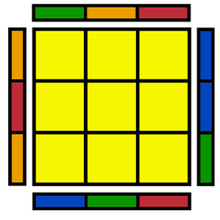
R2 (U R') (U R') (U' R) U' R2 (D U') (R' U R) D'
descend *descend* *monte loin* *monte loin* *tourner ensemble* *insérer paire arrière*



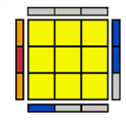
2 coins pareils à gauche + barre devant attachée

setup : PLL Gb

Gb



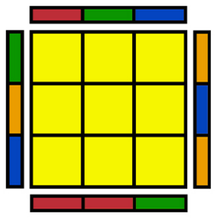
(R' U' R U) D' (R2 U) (R' U R U') (R U') R2 D
enlever paire arrière — *tourner ensemble* — *monte loin* — *descend* — *monte* — *monte*



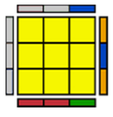
2 coins pareils à gauche + barre à droite détachée

setup : PLL Ga

Gc



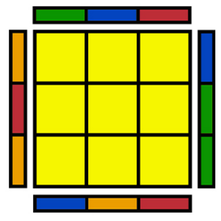
R2 F2 (R U2') (R U2') R' F (R U R' U') (R' F) R2
U2 double flick avec index gauche — *sexy*



2 coins pareils à droite + barre devant attachée

setup : PLL Gd

Gd



(R U R' U') D R2 (U' R) (U' R') (U R') (U R2) D'
sexy — *tourner ensemble* — *monte loin* — *monte* — *descend* — *descend* — *monte*



2 coins pareils à gauche + barre à droite détachée

setup : PLL Gc